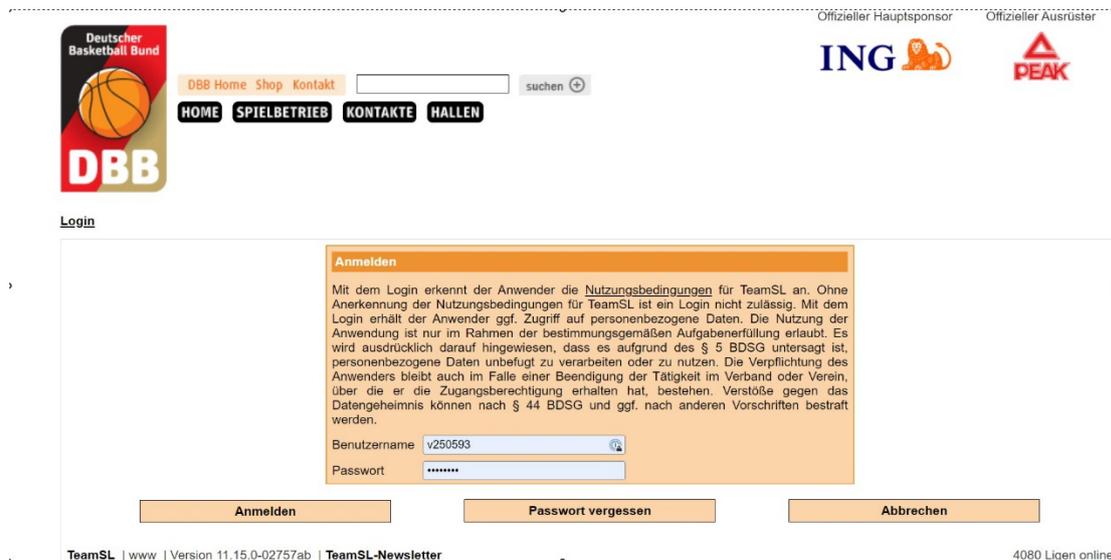


Anleitung zur Vorbereitung Digitaler Spielberichtsbogen (DSS) in TeamSL als Verein

Bevor der digitale Spielberichtsbogen (DSS) von einem Verein verwendet werden kann, sind einige notwendige Schritte in TeamSL zu absolvieren, ohne die ist DSS nicht nutzbar. Die nachfolgenden Schritte können ausschließlich Personen durchführen, die die Rolle als Vereinsverwalter besitzen.

1. In TeamSL einloggen als Vereinsverwalter



The screenshot shows the login interface of the TeamSL system. At the top, there is a navigation bar with the DBB logo on the left and logos for ING (Official Main Sponsor) and PEAK (Official Equipment Provider) on the right. Below the navigation bar, there are menu items: HOME, SPIELBETRIEB, KONTAKTE, and HALLEN. A search bar is also present. The main content area is titled 'Anmelden' (Login) and contains a text box with a disclaimer about data processing and user responsibilities. Below the text box, there are input fields for 'Benutzername' (username) and 'Passwort' (password). At the bottom of the login form, there are three buttons: 'Anmelden', 'Passwort vergessen', and 'Abbrechen'. The footer of the page includes the URL 'TeamSL | www. | Version 11.15.0-02757ab | TeamSL-Newsletter' and the text '4080 Ligen online'.

2. Ansicht nach dem Einloggen

VERWALTUNG

Seit 25.07.2005 erfolgt die Verwaltung der Teilnehmer-Ausweise über TeamSL auf der zentralen Online-Datenbank.

Der Zugang ist mit der Kennung als Vereinsverantwortlicher bzw. als DBB-GS möglich.

Für jede angebotene Aktion wird unterschieden, ob sie vom Verein und/oder der DBB-Geschäftsstelle ausgeführt werden darf. Das endgültige Drucken von Teilnehmersausweisen (später auch SR-, Trainer-Lizenzen, Rechnungen usw. ...) bleibt der Geschäftsstelle vorbehalten.

Für Vereins-Verantwortliche oder Verbands-Admins gibt es eine einfache Funktion "Vorab-Drucken" für Teilnehmersausweise (später auch Lizenzen etc. ...).

Vereinsverantwortliche müssen sich im klaren darüber sein, dass einige Online-Aktionen kostenpflichtig sind und eine Berechnung durch den DBB nach sich ziehen (siehe DBB-Gebühren- und Spielordnungen).

gez. Prof. Lothar Bösing
(Vizepräsident DBB)

Kontaktdaten des Vereins	Hier können Sie Anschrift und Kontaktdaten Ihres Vereins ändern. Diese Angaben werden unter "Kontakte" veröffentlicht und dienen u.a. als Postanschrift für die Zusendung von Spielerpässen und Lizenzen. Die zu diesem TeamSL-Account gehörenden Daten (und damit die von TeamSL verwendete Mailanschrift) legen Sie unter "Zugangsdaten" fest.
vorhandene Teilnahmeberechtigungen	Hier können Sie vorhandene Teilnahmeberechtigungen einsehen, freigeben und korrigieren sowie Teilnehmersausweise erneuern und im PDF-Format downloaden.
neue Teilnahmeberechtigungen	Hier können Sie Erstaussstellungen und Vereinswechsel beantragen. Bitte beachten Sie vor dem Ausfüllen des Online-Formulars zur Vermeidung von (teilweise kostenverursachenden) Fehlern unbedingt die darüber befindlichen 10 Hinweise.
laufende Beantragungen	Hier können Sie sich über den Fortschritt einer TB-Beantragung informieren und abschließend einem Antrag endgültig zustimmen (oder ihn ablehnen).
Spielerlaubnis Schul-Wettbewerbe	Hier können Sie Kinder unter 12 Jahren registrieren, die ausschließlich an Schulrunden teilnehmen und die keinen "normalen" Teilnehmersausweis besitzen. Die Registrierung darf nur erfolgen, wenn Sie vom Veranstalter der Schulrunde dazu aufgefordert wurden und wenn Ihnen oder der Schule die schriftliche Zustimmung der Eltern zur Registrierung vorliegt.
Hygienekonzepte für Hallen hochladen	Hier können Sie die Hygienekonzepte der Spielhallen hochladen.

3. Klicken auf die Schaltfläche „Kontaktdaten des Vereins“

Stammdaten bearbeiten (Verein: Förderverein Basketball TG Würzburg e.V. [0250593])

Anschrift	Rechnungsanschrift	Kontodaten	DSS-Konto	Logo
-----------	--------------------	------------	------------------	------

Name:

Straße:

Postleitzahl:

Ort:

Telefon (Vorwahl): Telefon:

Fax (Vorwahl): Fax:

E-Mail:

Web:

Ansicht im öffentl. Bereich:

4. Klicken auf das Register „DSS-Konto“

Stammdaten bearbeiten (Verein: Förderverein Basketball TG Würzburg e.V. [0250593])

Anschrift	Rechnungsanschrift	Kontodaten	DSS-Konto	Logo
-----------	--------------------	------------	------------------	------

Benutzername:

DSS Passwort:

DSS Passwort Wiederholung:

E-Mail:

- Sofern hier ein Benutzername bereits vorhanden ist, muss nichts weiter gemacht werden.
- Ist hier keine Eintragung vorhanden, ist ein Passwort einzutragen. Das Passwort ist in der nächsten Zeile zu wiederholen und in der letzten Zeile ist eine Mailadresse einzufügen. Nach dem Klicken auf Speichern wird ein DSS-Benutzername generiert. Dieser setzt sich zusammen aus
 - der Anwendungsbezeichnung „**dss**“
 - der Vereinsnummer – in diesem Fall „v4937“
 - und dem Mandanten. Dieser ist abhängig vom Veranstalter
 - @dbb = alle Wettbewerbe des DBB
 - @rlso = alle Spiele der Basketball Regionalliga Südost e.V.
 - @by = alle Spiele innerhalb des LV Bayern, von Bayernliga bis Kreisklasse, sowohl Senioren als auch Jugend.

5. Information an Kampfrichter

Die Zugangsdaten – Benutzername und Passwort – sind allen Kampfrichtern (Anschreiber/Scouter) mitzuteilen.

Version: 1

Erstellt:
26.02.2022

