

## Ausschreibung: 3x3 Minimasters 2022

Du bist BasketballerIn mit Leib und Seele? Für dich gibt es nichts Schöneres, als mit deinen Freunden auf dem Feld gemeinsam eine gute Zeit zu haben? Du bist WettkämpferIn und willst gerne mal etwas Neues ausprobieren? Wenn du alle Fragen mit JA beantwortest, haben wir dieses Jahr genau das Richtige für dich: Das 3x3 Minimasters 2022.

- **Wann?**

- Gespielt wird am 26.06.2022
- Anreise + Anmeldung ab 9:30Uhr
- Turnierbeginn 10:00Uhr
- Ende (abhängig von Anzahl der Teams) voraussichtlich 14:00-15:00

- **Wo?**

- Hermann-Kessler-Halle, Anton-Jaumann-Industriepark 6, 86720 Nördlingen

- **Wer?**

- Alle Kinder der Jahrgänge 2012 und jünger, vier Spieler pro Team

- **Kategorien?**

- U10 Jungen & Mädchen

- **Anmeldung?** →bis **20.06.2022!!!!**

- Jeder/jede Spieler/In benötigt ein bestätigtes 3x3 Mini-Spielerprofil ([LINK](#))
- Anmeldeformular für das Team
  - Teamname (bitte kreativ werden)
  - Verein
  - Profil-Nicknames + Vor- und Familiennamen der vier Spieler
  - Kontaktdaten Teamverantwortlicher/Trainer
- per Mail an [3x3minimasters@bbv-online.de](mailto:3x3minimasters@bbv-online.de) bis 20.06.2022 möglich
- Jeder Verein kann so viele Teams wie möglich schicken

- **Kosten/Verpflegung?**

- Teilnahmekosten pro Team 20€ (5€ pro SpielerIn)
- es wird einen Verkaufsstand vor Ort geben

## Regeln

- **Schiedsrichter→**
  - es werden zwei offizielle 3x3 Schiedsrichter vor Ort sein, die jeweils immer ein Spiel parallel pfeifen sowie die Halbfinals und das Finale
  - bei allen anderen Spielen sagen die Trainer von außen die Fouls an bzw. intervenieren bei Regelübertretungen
- **Ballgröße→**
  - U8 → Größe 5 (gelb) für
  - U10/U12 → Größe 5 Lederball
  - Bitte eigene Bälle mitbringen!
- **Teamgröße→**
  - 4 SpielerInnen (3 FeldspielerInnen + 1 AuswechselspielerIn)
- **Spieldauer→**
  - 8 Minuten durchlaufende Zeit
- **Punktlimit→**
  - 21 Punkte / sind 21 Punkte erreicht ist das Spiel sofort zu Ende
- **Zählweise→**
  - U8/U10/U12
  - 1 Punkt ( erfolgreicher Wurf innerhalb der Zone )
  - 2 Punkte ( erfolgreicher Wurf außerhalb der Zone )
- **Verlängerung→**
  - Bei Gleichstand nach regulärer Spielzeit
  - Das Team, das den ersten Korb erzielt, gewinnt das Spiel
- **Erster Ballbesitz→**
  - Münzwurf durch den Schiedsrichter vor dem Spiel
- **Ballbesitz Offensivrebound Angriffsteam CLEARING→**
  - Wirft Team A daneben und bleibt nach Offensivrebound weiter in Ballbesitz, kann Team A sofort wieder auf den Korb werfen
  - Trifft Team A Nach einen Wurf wechselt der Ballbesitz und Team B kann angreifen
  - Team B nimmt dazu den Ball aus dem Netz und muss diesen zuerst hinter die Dreierlinie (Zweierlinie 3x3) passen oder dribbeln und darf danach erst einen Korb erzielen
  - Checkball NUR nach totem Ball (Ausball; Schrittfehler, Foul usw.)
  - Checkball = Ballübergabe von einem Verteidiger an einen Angreifer hinter der Dreierlinie (Zweierlinie 3x3) frontal vor dem Korb fortgesetzt

- **Sprungballsituation**
  - Verteidigende Mannschaft erhält den Ballbesitz
- **Foul in der Wurfaktion**
  - 1 FW bei Wurfversuch innerhalb der Zone
  - 2 Freiwürfe bei Wurfversuch außerhalb der Zone
- **Spielerwechsel**
  - nur vor Check-Ball
  - Der/die EinwechselspielerIn kann ins Spiel kommen, nachdem sein/seine MitspielerIn in vom Spielfeld getreten ist und ein physischer Kontakt („Abklatschen“) mit ihm/ihr stattgefunden hat.
  - Auswechslungen können nur an der Mittellinie gegenüber vom Korb stattfinden
- **Coaching**
  - Bitte beim Coaching zurückhalten, die Kinder sollen möglichst eigenständig Entscheidungen treffen
  - bei übermäßigem Coaching wird der betroffene Trainer verwarnt, im Wiederholungsfall wird dies mit T-Fouls geahnt
  - Hilfe beim Ein- und Auswechseln ist erlaubt
  - Anfeuern ist ausdrücklich erwünscht

**Tutorial für die Erstellung eines 3x3 Spielerprofils (U13 und jünger):**

<https://youtu.be/XjyfQ7wkdxE>

**Regelübersicht:**

<https://www.youtube.com/watch?v=bN6LywHcihI>